

МИКАДО – само не се изнервяй!

Това не е игра за треперещи ръце: цветните дървени клечки МИКАДО изискват тишина, умение и концентрация. Микадо е игра за двама до четирима играчи.

В комплекта има 41 дървени клечки:

- Клечка цялата в сини линии „Микадо” носи 20 точки;
- пет клечки със сини линии в началото и края, и червени по средата „Мандарин” носят по 10 точки;
- Пет клечки с червени линии в средата и двата края, а между тях сини „Бронз” носят по 5 точки;
- Петнадесет клечки със сини, жълти и червени линии носят по три точки;
- Петнадесет клечки със сини линии в единия край и червени в другия носят по две точки;

Цел на играта:

Всеки играч се опитва да вземе колкото може повече клечки без да помръдва никоя от останалите клечки. Който има най-много точки в края на играта е победител.

Подготовка:

Взимаш всички клечки в една ръка. Като правиш това, ръката ти трябва да бъде поставена на масата, а клечките да стърчат от нея. С внезапно отваряне на ръката клечките трябва да паднат една върху друга върху масата във формата на кръг.

Правила:

- Всеки играч се опитва да вземе клечките една по една с пръстите си. Нито една друга клечка не трябва да бъде пипана или местена по време на този процес. Ако това все пак се случи, клечката може да бъде взета, но идва ред на следващия играч.
- Чрез леко натискане в края на клечката с върха на пръста е възможно да я повдигнеш малко. Това често улеснява взимането без да помръднеш другите клечки.
- Ако вече си взел клечка „Микадо” или „Мандарин” можеш да я използваш за да ти помогне при преместването или повдигането на следващите клечки. Бъди внимателен като правиш това, за да не помръднеш или докоснеш останалите.
- Всеки път, когато помръднеш друга клечка е ред на следващия играч, а спечелените точки се изчисляват и записват.
- Трябва да се играе толкова пъти, колкото са играчите, за да може всеки един да има възможността да „хвърли” клечките Микадо.

Играта Микадо е най-интересна, когато правилата стриктно се спазват.

Вариант:

Играта става още по-интересна, ако последната клечка, която си опитал да вземеш (тази, която е предизвикала помръдването на друга клечка) остане в играта.

Весела игра и спокойни ръце!